

GUIDE BOOK DESAIN WEB



DESAIN WEB



Guide Book

Lomba Desain Web

Version 2.0

Perubahan versi sebelumnya ditandai dengan (*)

Penjelasan Umum

Lomba Desain Web merupakan salah satu lomba yang akan diadakan oleh Program Studi Teknologi Informasi Universitas Udayana dalam kegiatan ITCC 2018. Kegiatan ini mengambil Tema *"Powering Smart Society with Information Technology"*. Lomba Desain Web ditujukan untuk **pelajar SMA/SMK/ sederajat Regional Bali**.

*Tema Lomba Desain Web

Lomba Desain Web ITCC 2018, **peserta dituntut untuk mendesain sebuah halaman web dengan tema Pendidikan**, sebagai salah satu komponen untuk menunjang smart society di Indonesia.

Pendidikan merupakan salah satu faktor terpenting dalam upaya memajukan bangsa. Generasi muda yang terdidik dengan baik akan menjadi pondasi bagi bangsa Indonesia untuk menghadapi persaingan dalam berbagai bidang dengan negara lain.

Upaya untuk mengatasi persebaran pendidikan yang belum merata salah satunya dengan menggunakan konsep *Smart Society*. Kaitannya dengan upaya pemecahan persebaran pendidikan di Indonesia yakni dengan memanfaatkan *Smart Society*, persebaran ilmu yang dapat menjangkau daerah-daerah yang jaraknya cukup jauh dari kota besar. Salah satu contoh implementasi *Smart Society* dalam dunia pendidikan yaitu aplikasi RuangGuru, yang menjadi media bimbingan belajar secara *online* sebagai solusi dari lembaga bimbingan belajar yang sulit dijangkau oleh jarak dan biaya.

Syarat dan Ketentuan

Ketentuan umum peserta Lomba Desain Web adalah sebagai berikut :

1. Setiap peserta merupakan pelajar **SMA/SMK atau sederajat** dari sekolah yang terdaftar di Indonesia.
2. Peserta Lomba Desain Web adalah **perseorangan**.
3. Setiap peserta maksimal terdaftar pada **satu cabang kompetisi**.
4. Peserta **wajib** mengikuti technical meeting.
5. Peserta menyetujui segala keputusan yang dihasilkan saat technical meeting jika peserta berhalangan hadir saat technical meeting.
6. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara final.
7. Panitia ITCC berhak mencabut gelar juara dari pemenang dan mendiskualifikasi peserta jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam proses pelaksanaan perlombaan.
8. Keputusan juri dan panitia ITCC adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Setiap peserta harus menyelesaikan administrasi pendaftaran terakhir pada tanggal 30 September 2018.
10. Biaya yang dikenakan untuk mengikuti ITCC 2018 cabang **Lomba Desain Web** adalah sebagai berikut :
 - a. Gelombang 1 : Rp. 75.000
 - b. Gelombang 2 : Rp. 95.000
11. Pendaftaran yang sah hanya melalui *website official* <https://itcc.unud.ac.id> **WASPADA PENIPUAN.**

12. Terus pantau website ITCC dan OA untuk berita/perubahan setelah guidebook ini dipublikasikan.

Hadiah Pemenang

Juara I	Rp1.000.000,- + Hosting Dewaweb (Guardian) senilai Rp1.440.000
Juara II	Rp750.000.- + Hosting Dewaweb (Warrior) senilai Rp900.000
Juara III	Rp500.000,- + Hosting Dewaweb (Hunter) senilai Rp360.000

Timeline

Pendaftaran Gelombang 1	1 Agustus s.d 31 Agustus 2018
Pendaftaran Gelombang 2	1 September s.d 30 September 2018
Pengumpulan Bahan	1 Agustus 2018 – 26 Oktober 2018
Technical Meeting	*11 November 2018
Babak Penyisihan	*15 November 2018
Final	*16 November 2018

Prosedur Pendaftaran

1. Periode registrasi
 - a. Gelombang 1 (Rp. 75.000,-) : 1 Agustus - 31 Agustus 2018
 - b. Gelombang 2 (Rp. 95.000,-) : 1 September – 30 September 2018
2. Pendaftaran dapat dilakukan pada situs ITCC (<https://itcc.unud.ac.id>).
3. Lalu pilih bidang lomba Desain Web.
4. Klik daftar, dan isi data diri dengan lengkap dan benar sesuai dengan data asli.
5. Pembayaran biaya pendaftaran dapat dilakukan dengan cara transfer ke rekening:
 - a. **Nomor Rekening : 0700317808**
 - b. **Jenis Bank : BNI**
 - c. **Atas Nama : SARAH OLIVIA MEILY**
6. Atau pembayaran biaya pendaftaran juga dapat dilakukan dengan cara **cash** di Kampus Universitas Udayana Bukit Jimbaran ataupun di Kampus Universitas Udayana Sudirman. Sebelum melakukan pembayaran diharapkan untuk menghubungi CP (Contact Person) yang tertera diakhir guidebook terlebih dahulu.
7. Lengkapi data yang dibutuhkan **sebelum masa pendaftaran berakhir** dengan mengisi data pada dashboard dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran seperti bukti biaya pendaftaran dan kartu pelajar.

8. Peserta yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila peserta belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui CP (Contact Person) yang tertera di akhir guidebook.
9. Peserta yang telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta kompetisi.
10. Status verifikasi peserta dapat dilihat di website ITCC. Setelah peserta diverifikasi, tidak diperbolehkan mengubah data yang digunakan saat mendaftar.

Mekanisme Lomba

1. Pengumpulan Bahan

Pada tahap ini peserta mengirimkan bahan yang akan digunakan pada saat perlombaan. Syarat pengumpulan bahan Desain Web yaitu sebagai berikut:

- a. Kriteria bahan yang dapat dikumpulkan untuk keperluan web adalah :
 - Font (maksimal 5 font dengan tipe file **TrueType font file**)
 - Image dengan image file formats JPEG/JFIF, JPEG 2000, PNG dan SVG. Jumlah maksimal yang dapat dikumpulkan adalah **25 images**.
 - Video. Jumlah maksimal yang dapat dikumpulkan adalah **1 video**.
 - Artikel didalam file Word 97-2003 Document (*.doc) maksimal **5 halaman**.
- b. Bahan dikompresi ke format rar, zip, atau 7-zip, dengan format penamaan : **DW_BahanLomba_ITCC2018_[NoPeserta].rar**
- c. Bahan dapat dikumpulkan pada website ITCC setelah peserta melengkapi berkas pendaftaran dan telah terverifikasi.
- d. Bahan tidak boleh mengandung unsur **pornografi dan SARA**.
- e. Panitia ITCC dapat menolak bahan yang tidak sesuai kriteria dan akan disampaikan ke peserta yang bersangkutan pada technical meeting.
- f. Panitia ITCC berhak mendiskualifikasi peserta apabila terdapat kecurangan.

2. Babak Penyisihan

Pada tahap ini peserta akan diseleksi oleh pihak panitia. Untuk ketentuan lebih lanjut dapat dilihat sebagai berikut:

- a. *Tema lomba Desain Web ITCC 2018 adalah **“Powering Smart Society with Information Technology”** dengan pokok permasalahan adalah **Pendidikan**.
- b. Babak penyisihan dilakukan secara onsite di Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana.
- c. **Plug-in dan library** ditentukan dan dipersiapkan oleh panitia.
- d. Plug-in dan library dapat diunduh pada website ITCC dimulai tanggal 1 Agustus 2018.
- e. Web yang dibuat terdiri dari **1 halaman dan bersifat statis**.
- f. Waktu pengerjaan adalah **180 menit**.
- g. Program pendukung yang disediakan panitia diantaranya :
 - Visual Studio Code version 1.24.1
 - Adobe Photoshop CS6
 - Adobe Dreamweaver CS6
 - Sublime Text 3
 - Notepad ++ Ver 7.5.6
 - Adobe Flash CS6
 - Corel Draw X7
 - Adobe Illustrator CS6
 - Mozilla Firefox 61.0
 - Google Chrome 67.0.3396.99

- h. Sepuluh peserta dengan nilai tertinggi akan dipilih untuk masuk ke babak final.
- i. Karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia (panitia hanya akan mempublikasikan dalam bentuk *screenshot* di halaman website ITCC, dan tidak akan menjual hasil karya peserta).

3. Babak Final

Pada tahap final, terdapat beberapa ketentuan yaitu:

- a. Babak final terdiri dari presentasi 5 menit dan tanya jawab 10 menit.
- b. Nilai akhir merupakan kalkulasi nilai dari babak penyisihan dan babak final.
- c. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Sistem Penilaian

1. Babak Penyisihan

Berikut rincian kriteria penilaian dari babak penyisihan:

No	Kriteria	Nilai
1	Antarmuka	30
2	Kesesuaian dengan tema	20
3	Kreatifitas dan Inovasi	20
4	Pengujian	30
Total		100

2. Babak Final

Berikut rincian kriteria penilaian dari babak final:

No	Kriteria	Nilai
1	Aspek IMK (UI dan UX)	35
2	Presentasi	35
3	Tanya Jawab	30
Total		100

Juri akan melakukan penilaian judgment dan measurement.

- **Penilaian judgement**

Penilaian judgement dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau jastifikasi juri.

- **Penilaian measurement**

Penilaian measurement hanya memberikan angka penilaian jika aspek yang dinilai terdapat pada hasil yang dikerjakan oleh peserta dan 0 bila aspek yang dinilai tidak terdapat pada hasil yang dikerjakan oleh peserta.

Ketentuan Diskualifikasi

1. Peserta yang terdaftar dalam lebih dari 1 bidang lomba.
2. Peserta yang tidak melengkapi syarat administrasi.
3. Peserta yang melakukan tindak kecurangan, pelanggaran serius, dan membahayakan atau mengganggu peserta lain maupun diri sendiri.
4. Peserta melakukan hal-hal yang melanggar hukum.
5. Peserta merusak atau melakukan hal yang berpotensi merusak perangkat yang disediakan panitia ITCC.
6. Peserta yang tidak hadir pada babak penyisihan atau babak final.

Narahubung

Adit	0895-2749-8708 ID LINE (aditya_hrl)
Toby	0857-3813-4728 ID LINE (tobysp)
Rama	0822-3625-5233 ID LINE (ramap12)