



INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018

LOMBA DESAIN WEB TEKNOLOGI INFORMASI

Penjelasan Umum

Lomba Desain Web merupakan salah satu lomba yang akan diadakan oleh Program Studi Teknologi Informasi Universitas Udayana dalam kegiatan ITCC 2018. Kegiatan ini mengambil Tema “Powering Smart Society with Information Technology”. Lomba Desain Web ditujukan untuk pelajar SMA/SMK/ sederajat Regional Bali.

Tema Lomba Desain Web

Lomba Desain Web ITCC 2018, peserta dituntut untuk mendesain sebuah halaman web dengan tema Pendidikan, sebagai salah satu komponen untuk menunjang smart society di Indonesia.

Pendidikan merupakan salah satu faktor terpenting dalam upaya memajukan bangsa. Generasi muda yang terdidik dengan baik akan menjadi pondasi bagi bangsa Indonesia untuk menghadapi persaingan dalam berbagai bidang dengan negara lain.

Upaya untuk mengatasi persebaran pendidikan yang belum merata salah satunya dengan menggunakan konsep Smart Society. Kaitannya dengan upaya pemecahan persebaran pendidikan di Indonesia yakni dengan memanfaatkan Smart Society, persebaran ilmu yang dapat menjangkau daerah-daerah yang jaraknya cukup jauh dari kota besar. Salah satu contoh implementasi Smart Society dalam dunia pendidikan yaitu aplikasi RuangGuru, yang menjadi media bimbingan belajar secara online sebagai solusi dari lembaga bimbingan belajar yang sulit dijangkau oleh jarak dan biaya.

Syarat dan Ketentuan

1. Setiap peserta merupakan pelajar SMA/SMK atau sederajat dari sekolah yang terdaftar di Indonesia.
2. Peserta Lomba Desain Web adalah perseorangan.
3. Setiap peserta maksimal terdaftar pada satu cabang kompetisi.
4. Peserta wajib mengikuti technical meeting.
5. Peserta menyetujui segala keputusan yang dihasilkan saat technical meeting jika peserta berhalangan hadir saat technical meeting.



UNIVERSITAS UDAYANA

PANITIA PELAKSANA
INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi
Fakultas Teknik Universitas Udayana
Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. 0361-701806



6. Setiap peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara final.
7. Panitia ITCC berhak mencabut gelar juara dari pemenang dan mendiskualifikasi peserta jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam proses pelaksanaan perlombaan.
8. Keputusan juri dan panitia ITCC adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Setiap peserta harus menyelesaikan administrasi pendaftaran terakhir pada tanggal 11 November 2018.
10. Biaya yang dikenakan untuk mengikuti ITCC 2018 cabang Lomba Desain Web adalah sebagai berikut :
Gelombang 1 : Rp. 75.000
Gelombang 2 : Rp. 95.000
11. Pendaftaran yang sah hanya melalui website official <https://itcc.unud.ac.id> WASPADA PENIPUAN.
12. Terus pantau website ITCC dan OA untuk berita/perubahan setelah guidebook ini dipublikasikan.

Hadiah Pemenang

- Juara 1 : Rp. 1.000.000,- + Hosting Dewaweb (Guardian) senilai Rp1.440.000.
- Juara 2 : Rp. 750.000,- + Hosting Dewaweb (Warrior) senilai Rp900.000.
- Juara 3 : Rp. 500.000,- + Hosting Dewaweb (Hunter) senilai Rp360.000.

Teknis Pelaksanaan Lomba

1. Pengumpulan Bahan

Pada tahap ini peserta mengirimkan bahan yang akan digunakan pada saat perlombaan. Syarat pengumpulan bahan Desain Web yaitu sebagai berikut:

- a. Kriteria bahan yang dapat dikumpulkan untuk keperluan web adalah :
 - Font (maksimal 5 font dengan tipe file TrueType font file)
 - Image dengan image file formats JPEG/JFIF, JPEG 2000, PNG dan SVG. Jumlah maksimal yang dapat dikumpulkan adalah 25 images.
 - Video. Jumlah mbaksimal yang dapat dikumpulkan adalah 1 video.
 - Artikel didalam file Word 97-2003 Document (*.doc) maksimal 5 halaman.



- b. Bahan dikompresi ke format rar, zip, atau 7-zip, dengan format penamaan :
DW_BahanLomba_ITCC2018_[NoPeserta].rar
- c. Bahan dapat dikumpulkan pada website ITCC setelah peserta melengkapi berkas pendaftaran dan telah terverifikasi.
- d. Bahan tidak boleh mengandung unsur pornografi dan SARA.
- e. Panitia ITCC dapat menolak bahan yang tidak sesuai kriteria dan akan disampaikan ke peserta yang bersangkutan pada technical meeting.
- f. Panitia ITCC berhak mendiskualifikasi peserta apabila terdapat kecurangan.

2. Babak Penyisihan

Pada tahap ini peserta akan diseleksi oleh juri. Untuk ketentuan lebih lanjut dapat dilihat sebagai berikut:

- a. Tema lomba Desain Web ITCC 2018 adalah “Powering Smart Society with Information Technology” dengan pokok permasalahan adalah Pendidikan.
- b. Babak penyisihan dilakukan secara onsite di Program Studi Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana.
- c. Plug-in dan library ditentukan dan dipersiapkan oleh panitia.
- d. Plug-in dan library dapat diunduh pada website ITCC dimulai tanggal 1 Agustus 2018.
- e. Web yang dibuat terdiri dari 1 halaman dan bersifat statis.
- f. Waktu pengerjaan adalah 180 menit.
- g. Program pendukung yang disediakan panitia diantaranya :
 - Visual Studio Code version 1.24.1
 - Adobe Photoshop CS6
 - Adobe Dreamweaver CS6
 - Sublime Text 3
 - Notepad ++ Ver 7.5.6
 - Adobe Flash CS6
 - Corel Draw X7
 - Adobe Illustrator CS6
 - Mozilla Firefox 61.0
 - Google Chrome 67.0.3396.99
- h. Sepuluh peserta dengan nilai tertinggi akan dipilih untuk masuk ke babak final.



- i. Karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia (panitia hanya akan mempublikasikan dalam bentuk *screenshot* di halaman website ITCC, dan tidak akan menjual hasil karya peserta).

3. Babak Final

Pada tahap final, terdapat beberapa ketentuan yaitu:

- a. Babak final terdiri dari presentasi 5 menit dan tanya jawab 10 menit.
- b. Nilai akhir merupakan kalkulasi nilai dari babak penyisihan dan babak final.
- c. Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

Sistem Penilaian

1. Babak Penyisihan

Berikut rincian kriteria penilaian dari babak penyisihan:

No	Kriteria	Nilai
1	Antarmuka	30
2	Kesesuaian dengan tema	20
3	Kreatifitas dan Inovasi	20
4	Pengujian	30
Total		100

2. Babak Final

Berikut rincian kriteria penilaian dari babak final:

No	Kriteria	Nilai
1	Aspek IMK (UI dan UX)	35
2	Presentasi	35
3	Tanya Jawab	30
Total		100



Ketentuan Diskualifikasi

1. Peserta yang terdaftar dalam lebih dari 1 bidang lomba.
2. Peserta yang tidak melengkapi syarat administrasi.
3. Peserta yang melakukan tindak kecurangan, pelanggaran serius, dan membahayakan atau mengganggu peserta lain maupun diri sendiri.
4. Peserta melakukan hal-hal yang melanggar hukum.
5. Peserta merusak atau melakukan hal yang berpotensi merusak perangkat yang disediakan panitia ITCC.
6. Peserta yang tidak hadir selama lomba atau tidak hadir 5 menit setelah jam presentasi yang ditentukan.
7. Melakukan kecurangan saat pengiriman bahan.

Pelaksanaan

1. Pendaftaran Peserta
 - a. Gelombang 1 (1 Agustus s.d 31 Agustus 2018)
 - b. Gelombang 2 (1 September s.d 11 November 2018)
2. Pengumpulan Bahan (1 Agustus 2018 s.d 11 November 2018)
3. Technical Meeting (11 November 2018)
4. Babak Penyisihan (15 November 2018)
5. Babak Final (16 November 2018)



BERITA ACARA *TECHNICAL MEETING*
INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS UDAYANA

Dengan rahmat Tuhan Yang Maha Esa, pada hari ini telah dilaksanakan *Technical Meeting Information Technology Creative Competition 2018* dengan rincian sebagai berikut :

Hari, tanggal : Minggu, 11 November 2018

Tempat : Ruang TI 101 Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik
Universitas Udayana

Alamat : Jalan Kampus Bukit, Jimbaran

Waktu : 10.00 WITA– 10.43 WITA

Mata Lomba : Lomba Desain Web Tingkat SMA/SMK

Yang dihadiri oleh

Peserta Lomba : 26 orang

Pembina : 0 orang



HASIL SESI DISKUSI
INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS UDAYANA

Pertanyaan:

1. Kak, pengumpulan bahannya bisa malemnya kak? Bisa lewat webnya?
2. Kan ada file word di teks nya, bisa nggak bawa kode warna untuk web?
3. Konten maksimal 5 halaman, misalnya dipisah halamannya boleh atau tidak ?
4. Kalo misalnya udah ngumpul bahan didepan, terus mau perbaiki boleh?
5. Apakah penggunaan gambar .svg diperbolehkan? Karena pada dasarnya format svg sama dengan script html.
6. Plugin apa saja yang diperbolehkan?
7. Kalau misalnya mau make icon sendiri?
8. Misalnya di bahan ada format .psd diperbolehkan ada di bahan yang dikumpulkan?
9. Kalau teksnya pake .txt bukan pake word?
10. Web nya dibuat onepage atau multipage?
11. Kalau mau revisi lagi nanti bagaimana?
12. Apakah bisa menggunakan font awesome 4.7 bisa?
13. Resolusi komputer yang digunakan bagaimana?
14. Layar responsif dinilai ?

Jawaban:

1. Bisa.



2. Tidak diperbolehkan, maksud konten dokumen misalnya konten berita, tidak berkaitan dengan source code yang kita buat.
3. Boleh saja, yang penting total page maksimal 5 halaman.
4. Mekanisme pengiriman bahannya bisa dikirimkan ulang.
5. Diperbolehkan. Untuk gambar .svg dan bahan lainnya akan dilakukan pengecekan ulang, tapi kalau ada indikasi kecurangan akan didiskualifikasi.
6. Selain plugin yang sudah disediakan, tidak diperbolehkan.
7. Tetap plugin yang kami sediakan, plugin yang akan disediakan yang sudah dipublish di web.
8. Tidak boleh. Sesuaikan bahannya dengan ketentuan. Akan ada photoshop nanti di tempat lomba jadi kalau mau ngedit lagi bisa ngedit disana.
9. Karena untuk notepad tidak ada pakem pastinya, jadi kita pake word aja.
10. Hanya one page saja. Karena yang dinilai hanya one page. Tapi kalau misalnya menggunakan modal pop-up di halaman yang sama, boleh.
11. Revisi bahan dapat dilakukan dengan mengupload bahan ke web ITCC maksimal jam 23.59 WITA tanggal 11 November 2018.
12. Karena nggak bisa download (font) lagi nanti, jadi mohon dipelajari yang sudah ada.
13. Type: LENOVO 3426HJA. Processor: Intel Core i5-3570S CPU @ 3.10GHz (4CPU), ~3.1GHz. RAM: 4 GB. OS: Windows 10 Pro 64-bit. Display Resolution: 1920px x 1080px (Full HD). Graphic Card: AMD Radeon HD 660A Series. Presentasi menggunakan komputer yang sama saat penyisihan, tampilannya sama seperti yang adik-adik buat.
14. Peserta dapat menganalisa dari penilaian umum yang sudah disampaikan. Sebagai tambahan saja, juri tidak menilai source code. Yang dinilai hanya tampilannya, dewan juri hanya bertindak sebagai user.



Demikian berita acara ini dibuat dengan sesungguhnya.

Bukit Jimbaran, 11 November 2018

Ketua Panitia,

Sekretaris I,

I Kadek Trio Putra Pinajeng
NIM. 1605551122

Ni Wayan Ria Mandasari
NIM. 1605551055

Perwakilan SMKN 1 Denpasar

Perwakilan SMK Negeri 1 Mas Ubud

.....

.....

Perwakilan SMK Nusa Dua

Perwakilan SMK TI Bali Global
Denpasar

.....

.....

Perwakilan SMK Dwijendra Denpasar

Perwakilan SMK Wira Harapan

.....

.....



Perwakilan.....

Perwakilan.....

.....

.....

Perwakilan.....

Perwakilan.....

.....

.....

Perwakilan.....

Perwakilan.....

.....

.....

Perwakilan.....

Perwakilan

.....

.....