



INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
LOMBA CERDAS CERMAT TEKNOLOGI INFORMASI

Deskripsi Lomba

Lomba Cerdas Cermat teknologi informasi tingkat SMA/SMK sederajat merupakan salah satu kategori lomba dari rangkaian acara ITCC 2018 untuk mengukur kompetensi siswa/siswi SMA/SMK sederajat dalam bidang ilmu teknologi informasi. Pelaksanaan Lomba Cerdas Cermat ini terdiri atas 3 babak yaitu Babak Penyisihan, Babak Semifinal, serta Babak Final dengan peraturan dan ketentuan yang berbeda-beda yang berlaku pada setiap babakannya.

Ketentuan Peserta

1. Materi perlombaan merupakan materi seputar wawasan yang terkait dengan ilmu dalam bidang teknologi informasi meliputi bidang algoritma, basis data, pemrograman web, *hardware*, *software*, multimedia, serta jaringan komputer.
2. Peserta adalah siswa/siswi SMA/SMK sederajat se-Bali.
3. Setiap tim terdiri dari 3 orang yang berasal dari SMA/SMK sederajat sama. Peserta wajib mengikuti Technical Meeting.
4. Peserta akan dianggap menyetujui segala keputusan hasil dari Technical Meeting jika peserta berhalangan hadir dengan alasan apapun.
5. Peserta wajib hadir sebelum waktu yang disepakati berdasarkan hasil keputusan Technical Meeting di tempat pelaksanaan.
6. Pakaian peserta adalah seragam identitas sekolah masing-masing.
7. Peserta diharapkan melakukan registrasi ulang di tempat pelaksanaan untuk menentukan nomor undi serta menyerahkan formulir pendaftaran yang telah diisi sebelumnya.
8. Peserta dilarang membawa alat bantu seperti kalkulator, telepon genggam, dan alat bantu hitung lainnya.
9. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman <https://itcc.unud.ac.id>.
10. Peserta telah memenuhi biaya administrasi.
11. Ketentuan yang belum tercantum pada tata tertib ini akan diatur/diputuskan kemudian jika diperlukan.



12. Setiap peserta harus menyelesaikan administrasi pendaftaran terakhir pada tanggal 11 November 2018.
13. Adapun biaya yang untuk mengikuti ITCC 2018 cabang Lomba Cerdas Cermat adalah sebagai berikut, tanggal terhitung ketika melunasi pembayaran:
 - gelombang 1 : Rp 140.000,-
 - gelombang 2: Rp 160.000,-
14. Pendaftaran yang sah hanya melalui website official <https://itcc.unud.ac.id>
15. WASPADA PENIPUAN.
16. Panitia berhak untuk mendiskualifikasi peserta yang melakukan pelanggaran tanpa pemberitahuan sebelumnya.
17. Informasi terbaru terkait perlombaan dapat diakses melalui website dan media sosial ITCC.

Teknis Pelaksanaan Lomba

Berikut merupakan peraturan Lomba Cerdas Cermat yang dilombakan dalam ITCC 2018. Setiap tim yang mengikuti Lomba Cerdas Cermat terdiri atas 3 (tiga) orang peserta. Adapun prosedur pelaksanaan Lomba Cerdas Cermat sebagai berikut. Tiap tim wajib melakukan registrasi/daftar ulang sebelum perlombaan dimulai.

1. Tiap tim wajib melakukan registrasi/daftar ulang sebelum perlombaan dimulai.
2. Peserta memasuki ruang yang telah ditentukan dan pada waktu yang telah ditentukan sesuai hasil Technical Meeting untuk persiapan acara perlombaan.
3. Peserta akan dianggap gugur (*disqualified*) jika peserta tidak hadir lebih dari 15 menit dari waktu yang ditentukan pada saat *Technical Meeting*.
4. Sistem penilaian mutlak berada di tangan dewan juri.
5. Pelaksanaan Lomba Cerdas Cermat sendiri terbagi atas 3 (tiga) babak, yaitu sebagai berikut.

1. Babak Penyisihan

Pada babak penyisihan masing-masing tim mengerjakan 60 soal tertulis berupa pilihan ganda. Setiap jawaban benar bernilai 4, salah bernilai -1 dan kosong bernilai 0. Kemudian akan ditentukan 12 tim dengan total nilai yang sama, maka tim lebih dulu selesai menjawab soal akan masuk ke Babak Semifinal. berikutnya.



2. Babak Semifinal

Pada babak semifinal, 12 tim terbaik yang berhasil melewati babak penyisihan akan dibagi menjadi 4 grup yang ditentukan secara acak. Masing-masing grup terdiri dari 3 tim. Babak semifinal akan diadakan dalam 4 sesi, 1 sesi untuk masing-masing grup untuk mencari 1 tim (dalam 1 grup) yang akan maju ke babak final.

- 1) Pada setiap sesi semifinal, 3 tim dalam 1 grup akan berebut poin dengan menjawab 20 pertanyaan rebutan. Peserta diberikan toleransi 10 detik untuk menjawab soal.
- 2) Tim yang berhasil menjawab pertanyaan dengan benar akan mendapat 10 poin. Jika jawaban yang diberikan oleh regu yang mendapatkan kesempatan pertama untuk menjawab salah, pertanyaan akan dibacakan kembali untuk kemudian diperebutkan oleh 2 tim lainnya, dengan toleransi waktu 5 detik. Jika tim yang mendapatkan kesempatan kedua untuk menjawab juga memberikan jawaban yang salah maka pertanyaan akan dianggap hangus dan dilanjutkan ke pertanyaan berikutnya.
- 3) Poin dari masing-masing tim akan diakumulasikan dan regu dengan poin terbanyak dari setiap grup akan maju ke babak final.

3. Babak Final

Pada babak final 4 regu dengan poin terbanyak dari masing-masing grup pada babak semifinal akan beradu kecerdasan, kecermatan dan kecepatan untuk menjawab pertanyaan yang diajukan oleh dewan juri. Pertanyaan terbagi atas 3 sesi:

- 1) Pertanyaan wajib sebanyak 5 soal tiap regu, tiap jawaban benar mendapat 100 poin, salah 0 poin. Peserta diberikan toleransi 10 detik untuk menjawab soal.
- 2) Pertanyaan lemparan sebanyak 5 soal tiap regu, tiap jawaban benar mendapat 100 poin, salah dikurangi 50 poin. Soal akan dibacakan 2 kali. Peserta diberi toleransi waktu 10 detik untuk menjawab soal. Jika peserta tidak bisa menjawab, maka pertanyaan akan dilempar ke regu selanjutnya hingga regu terakhir dengan toleransi waktu 5 detik.
- 3) Pertanyaan rebutan sebanyak 15 soal, nilai pada babak ini bertingkat antara 10 sampai 150 poin. Peserta diberi toleransi waktu 10 detik untuk menjawab soal. Jika jawaban salah, maka nilai akan dikurangi setengah dari poin soal.



- 4) Nilai dari sesi pertanyaan wajib, lemparan dan rebutan akan diakumulasikan untuk menentukan juara I, II, dan III.

Waktu Pelaksanaan

1. Pendaftaran Peserta
 - a. Gelombang 1 (1 Agustus s.d 31 Agustus 2018)
 - b. Gelombang 2 (1 September s.d 11 November 2018)
2. Technical Meeting (11 November 2018)
3. Babak Penyisihan (15 November 2018)
4. Babak Semifinal (15 November 2018 s.d 16 November 2018)
5. Babak Final (16 November 2018)



BERITA ACARA *TECHNICAL MEETING*
INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS UDAYANA

Dengan rahmat Tuhan Yang Maha Esa, pada hari ini telah dilaksanakan *Technical Meeting Information Technology Creative Competition 2018* dengan rincian sebagai berikut :

Hari, tanggal : Minggu, 11 November 2018
Tempat : Ruang TI 202 Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik
Universitas Udayana
Alamat : Jalan Kampus Bukit, Jimbaran
Waktu : 10.00 Wita – 10.50 Wita
Mata Lomba : Lomba Cerdas Cermat Tingkat SMA/SMK

Yang dihadiri oleh

Peserta Lomba : 26 orang

Pembina : 0 orang



HASIL SESI DISKUSI

INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS UDAYANA

Pertanyaan:

1. Di ketentuan diskualifikasi, pada semifinal jika ada salah ada pengurangan nilai?
2. Pertanyaan lempar setiap tim, jika ada pertanyaan salah apakah dilempar ke tim yang lainnya?
3. Ketentuan diskualifikasi, tim yang melakukan tindak kecurangan, seperti apa saja?
4. Jika di babak semifinal ada kesamaan poin, bagaimana cara untuk perebutan poin agar tidak sama.
5. Semifinal sesi, misalnya untuk menuju dari sesi 2 ke sesi selanjutnya itu apakah boleh ada pendukung, team yang lain menonton atau team yang lain menunggu di luar, jika boleh kan jadinya tim yang lain tau soalnya, bagaimana solusinya ?
6. Team yang telat datang pada saat lomba apakah ada toleransi ?
7. Pada lomba sebelumnya, jika tim A menjawab kurang lengkap misalnya hanya menjawab db , dan dilanjutkan dijawab oleh tim B menjawab Database, jadi yang benar siapa?
8. Jika, jawaban dari tim salah dimata juri tetapi ada referensi, apakah boleh tetap dipertahankan berdasarkan referensi yang di dapat ?
9. Lembar soal apakah boleh di coret?
10. Waktu menjawab soalnya berapa jam ya ?
11. Jika jawab soalnya lebih dari 2 jam bagaimana kak?
12. Babab semifinal, apakah satu sekolah sama bias bertemu?



13. Kalo bawa hp di taruh dimana?

Jawaban:

1. Pada semi final belum ada pengurangan point
2. Iya, dilempar kepada tim selanjutnya.
3. Sesuai dengan aturan di awal, tidak mencotek dan tidak menggunakan alat bantu
4. Nanti akan ada soal cadangan yang akan diperebutkan, hanya 2 team saja yang bias menjawab soal rebutan tersebut.
5. Sesuai keputusan bersama , team yang lain boleh menonton (belum giliran) pada babak semifinal nantinya.
6. Toleransi selama 15 menit sesuai kesepakatan yang telah di buat.
7. Jadi yang benar itu tim B, karena jawabannya jelas.
8. Boleh, nanti juri akan berdiskusi terlebih dahulu mengenai pendapat tim, dan referensinya diharapkan tidak dari blog, harus dari referensi resmi.
9. Boleh dicoret, tapi tidak di bawa pulang.
10. Sesuai rundown 2 jam.
11. Tidak bias, harus 2 jam sudah selesai karena waktunya sudah di tentukan.
12. Iya bisa bertemu.
13. Di taruh di tas saja.



PANITIA PELAKSANA
INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi
Fakultas Teknik Universitas Udayana
Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. 0361-701806



Demikian berita acara ini dibuat dengan sesungguhnya.

Bukit Jimbaran, 11 November 2018

Ketua Panitia,

Sekretaris I,

I Kadek Trio Putra Pinajeng
NIM. 1605551122

Ni Wayan Ria Mandasari
NIM. 1605551055

Perwakilan SMAN 8 Denpasar

Perwakilan SMAN 1 Gianyar

.....

.....

Perwakilan SMKN 1 Denpasar

Perwakilan SMK TI Bali Global
Denpasar Bali

.....

.....

Perwakilan SMA Negeri 2 Denpasar

Perwakilan SMA Negeri 1 Tabanan



PANITIA PELAKSANA
 INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2018
Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi
Fakultas Teknik Universitas Udayana
 Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. 0361-701806



Perwakilan SMAN 4 Denpasar

Perwakilan SMKN Dwijendra
 Denpasar

.....

.....

Perwakilan SMK Wira Harapan

Perwakilan

.....

.....

Perwakilan

Perwakilan.....

.....

.....

Perwakilan.....

Perwakilan